



Para acesso clique na imagem ou copie e cole o endereço em seu navegador



<https://www.noas.com.br/ensino-fundamental-1/>

Recurso on-line, não necessita instalação

NOAS é um ambiente próprio para alunos dos anos iniciais do Ensino Fundamental. Neste site é possível encontrar jogos educativos e aplicativos para alunos de 6 a 10 anos.



<http://brincandocomarie.com.br/jogos/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O Ariê é o protagonista de uma série de jogos educativos para auxílio na alfabetização. É um site com jogos educativos projetados especialmente para crianças.



<https://www.nossoclubinho.com.br/category/jogos-educativos-infantil/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O site Nosso Clubinho possui diversos jogos educativos.



<https://www.mathplayground.com/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Math Playground é um site com jogos de Matemática, divididos por conteúdos, como: adição e subtração, multiplicação e divisão, frações e decimais, geometria, porcentagem e álgebra.



<https://www.smartkids.com.br/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O site SmartKids tem como objetivo proporcionar às crianças, um mundo educacional lúdico, utilizando as novas mídias como instrumento no processo de construção do conhecimento.



<http://www.escolagames.com.br/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O Escola Games é um site gratuito de jogos educativos para crianças a partir de 5 anos e todos os jogos são desenvolvidos com acompanhamento pedagógico. Na versão atual do site há 80 jogos cujos temas se relacionam à Língua Portuguesa, à Matemática, à Geografia, à História, à Ciências, à Língua Inglesa e ao Meio Ambiente.



Para acesso clique na imagem ou copie e cole o endereço em seu navegador



<https://novaescola.org.br/conteudo/4990/7-jogos-virtuais-de-nova-escola-para-ensinar-matematica>

Recurso on-line, não necessita instalação

Sete jogos virtuais de NOVA ESCOLA para ensinar matemática.



<https://www.matific.com/bra/pt-br/home/our-product/our-content/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O Matific foi projetado por especialistas em educação para promover o ensino e a aprendizagem da compreensão conceitual de Matemática.

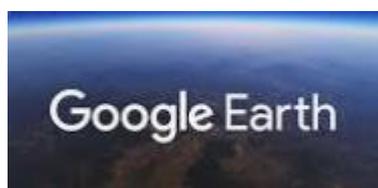
Mergulhando em uma plataforma de aprendizado envolvente, o Matific cobre seu currículo de matemática e ajuda os alunos a alcançar o domínio de uma maneira divertida e instigante.



<http://www.atividadeseducativas.com.br/index.php?id=8788>

Recurso on-line, não necessita instalação

Trata-se de um Objeto de Aprendizagem (OA) Fazenda Rived que ilustra um dia na fazenda onde torna possível o aprendizado de forma lúdica de conteúdos iniciais de Matemática.



<https://www.google.com.br/intl/pt-BR/earth/>

Recurso on-line, não necessita instalação

O Google Earth possibilita uma viagem virtual para qualquer lugar do mundo, podendo explorar construções em 3D, imagens e terrenos e ainda encontrar cidades, lugares e empresas locais.



<https://www.google.com.br/intl/pt/streetview/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Google Street View é um recurso do Google Maps e do Google Earth que disponibiliza vistas panorâmicas de 360° na horizontal e 290° na vertical e permite que os utilizadores vejam partes de algumas regiões do mundo ao nível do chão /solo.



Google Maps

<https://www.google.com.br/maps/preview>

Recurso on-line, não necessita instalação

Google Maps é um serviço de pesquisa e visualização de mapas e imagens de satélite da Terra gratuito na web fornecido e desenvolvido pela empresa estadunidense Google.



Para acesso clique na imagem ou copie e cole o endereço em seu navegador



<http://eravirtual.org/visitas-virtuais/>

**Recurso on-line, não
necessita instalação**

O ERA Virtual é um projeto pioneiro na disponibilização de visitas pela internet com visualização 360º dos museus brasileiros e seus acervos. Entre nessa viagem surpreendente e conheça nosso patrimônio cultural.



MUSEU
HISTÓRICO
DE LONDRINA

<https://www.google.com.br/maps/@-23.308505,-51.1595951,3a,75y,4.18h,99.92t/data=!3m7!1e1!3m5!1sEwTC4IEV7zIAAAQvOivkNg!2e0!3e2!7i13312!8i6656>

**Recurso on-line, não
necessita instalação**

Realize uma visita virtual ao museu histórico de Londrina e conheça-o detalhadamente.



<https://artsandculture.google.com/>

**Recurso on-line, não
necessita instalação**

Google Arts & Culture é um site mantido pelo Google em colaboração com museus espalhados por diversos países. Utilizando tecnologia do Street View, o site oferece visitas virtuais gratuitas a algumas das maiores galerias de arte do mundo.



https://gcompris.net/index-pt_BR.html

**Recurso que
necessita instalação**

O GCompris é um conjunto de software educacional de alta qualidade, incluindo um grande número de atividades para crianças de 2 a 10 anos. Algumas das atividades são orientadas para o jogo, mas ainda assim são educativas.



<https://www.ludoeducativo.com.br/pt/>

**Recurso on-line, não
necessita instalação.**

Neste site, foi realizado um trabalho em conjunto com os professores e universidades, para desenvolver jogos específicos de acordo com os temas curriculares.



<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/>

**Recurso on-line, não
necessita instalação**

Luz do Saber é um projeto que tem por objetivo colaborar com a aprendizagem e o desenvolvimento das crianças dos anos iniciais do Ensino Fundamental nos processos de oralidade, leitura e escrita a partir do contato com os diversos gêneros orais, escritos e digitais.



Para acesso clique na imagem ou copie e cole o endereço em seu navegador



<https://www.hypatiamat.com/jogosOnline.php>

Recurso on-line, não necessita instalação.

Vários jogos educativos centrados nos conteúdos de Matemática do 1.º ao 9.º ano. Este projeto pretende mapear as condições de (in)sucesso na disciplina de Matemática e contribuir para a promoção do sucesso escolar dos alunos do Ensino Básico.



<http://www.scratchbrasil.net.br/index.php/sobre-o-scratch.html>

Recurso que necessita instalação

O Scratch é um software que se utiliza de blocos lógicos, e itens de som e imagem, para você desenvolver suas próprias histórias interativas, jogos e animações, além de compartilhar de maneira online suas criações.



<http://www.tuxpaint.org/download/windows/>

Recurso que necessita instalação

Tux Paint é um software de desenho voltado para crianças. Com ele, é possível ensinar a colorir, pintar, rabiscar formas e montar ilustrações.



http://www.proativa.virtual.ufc.br/objetos_aprendizagem/tirinhas/tirinhas.html

Recurso on-line, não necessita instalação

O objeto de aprendizagem Fábrica de Tirinhas visa estimular o aluno(a), de modo personalizado, a produção textual através do gênero tirinha.



http://www.proativa.virtual.ufc.br/objetos_aprendizagem/historias/

Recurso on-line, não necessita instalação

O objetivo central deste objeto de aprendizagem é estimular as produções textuais dos alunos através da relação imagem-texto, de forma prazerosa e lúdica.



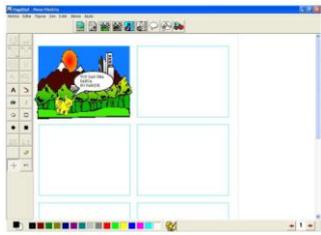
<https://www.livrosdigitais.org.br/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Plataforma on-line em que após um cadastro simples, é possível criar, publicar e compartilhar seu e-book, ou até mesmo, imprimi-lo em formato de livreto para distribuição.



Para acesso clique na imagem ou copie e cole o endereço em seu navegador



https://odissequ.nied.unicamp.br/wp-content/uploads/other-files/hq_install.zip

Recurso que necessita instalação

O HagáQuê é um software educativo de apoio à alfabetização e ao domínio da linguagem escrita, que permite a produção de histórias em quadrinhos.



<https://www.makebeliefscomix.com/Comix/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Site em inglês para criação de histórias em quadrinhos, sendo um rico recurso educacional para crianças



<http://www.dge.mec.pt/sites/default/files/RecursosEducativos/multimedia/vamosescrever.zip>

Recurso que necessita instalação

É um programa de escrita criativa, no qual o estudante poderá desenvolver variadas atividades de produção de textos, como: oficina de textos, contar uma história, fazer uma revista, brincar com jogos de palavras e também criar uma peça teatral.



<http://pedevento1.educopedia.com.br/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Este ambiente digital de aprendizagem, contém jogos, músicas, contação de histórias e conteúdos voltados para os alunos do primeiro ano. Possui atividades de leitura e escrita que irão contribuir com a alfabetização.



<http://pedevento2.educopedia.com.br/>

Recurso on-line, não necessita instalação

Este ambiente digital de aprendizagem, contém jogos, músicas, contação de histórias e conteúdos voltados para os alunos do segundo ano. Possui atividades de leitura e escrita a partir da vivência de desafios e aventuras.



https://edutec.unesp.br/images/stories/agenda_uabta/edicao6/6ed_cursista/atividades/alfabetizacao/6edm3s1a44_alfabetizacao.htm

Recurso on-line, não necessita instalação

Consiste em um Objeto de aprendizagem de alfabetização, que conta com a presença de personagens que interagem com o usuário, indicando por quais caminhos ele deve seguir em sua viagem.